KONAMI

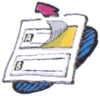
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

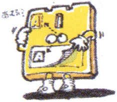
KDS-ESP



ディスクカードを書き換えたキミのための

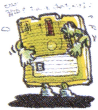
じょうずなシールのはりかた

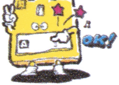




1 同封のディスクカード用の四角いシールを１枚、きれいにはがします。

2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。





3 もう１枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。

4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。（誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。）

▼エスパードリーム　SIDE A用シール

▼エスパードリーム　SIDE B用シール

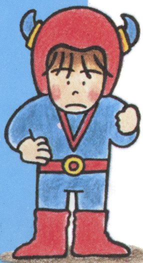
ご注意

シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ、正しく貼ってください。誤った位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。

EsperDream

エスパードリーム

もくじ



EsperDream

ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！



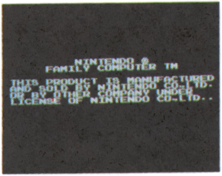
ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追っかけっこをする画面が出るので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとセットしなおしてみよう！





“NOW LOADING…” という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！



右下のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう！



いよいよディスクシステムならではのモードセレクト画面へ進めるんだ。もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、40ページを見よう！

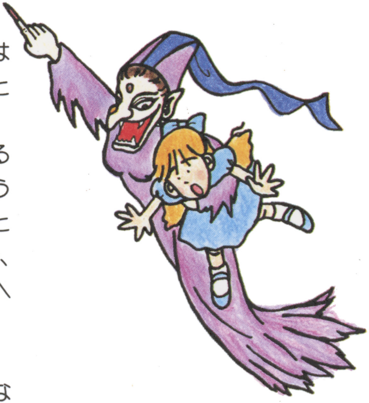
ディスクドライブの赤ランプが、ついているときはEJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ！　ディスクシステムの説明書も、よく読もう！

不思議な世界の物語

今からキミに、不思議な話をしよう。キミの住んでいるところから遠く離れた村で起きたお話だ。その村は、あまりに美しく、静かで、そして神秘の香りに満ちていたんだ。まるで夢に出てくる世界のようだけれども、村人たちは正義と真実に満ちあふれ、とてもいきいきとした村だったんだ。



しかし、この平和な村に村人たちが想像もしえない大変なことが起こってしまった。ナルシス族と呼ばれる邪悪な一族が、その村を我がものにせんと魔の手を伸ばしはじめたのだ。貪欲なナルシス族の長、ギーラ・サ

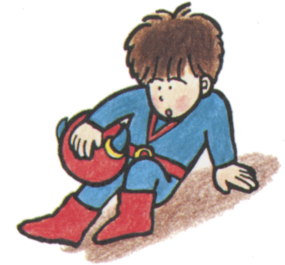


ウザンは、まず手はじめに、こんなことを考えだした。
『村の実力者である村長を自分の思うとおりあやつることができれば、必ずや、村は自分の手の中へと落ちるはずだ』
と…。
　考えつくやいなやギーラ・サウザンは、彼の第一の部下である魔女・ゲルゾニアに命令を発した！
『ゲルゾニアよ！　村長のかわいがっている娘・アリスをさらってくるのだ！』
ゲルゾニアは、ギーラ・サウザンの命を受け、喜びいさんでアリスを誘拐するために出かけていったのだ。



あわれアリスは捕われの身となってしまった。そして村長のもとには、『私の名は、ギーラ・サウザン。村長の娘は私が預った。娘の命が惜しくば、おまえの村をあけわたせ！』

と伝言がとどいた。村長は、困りはててしまった。たとえ、それが自分の娘であっても、ひとりのために村人全員を犠牲にはできなかったからだ。村長が悩んでいるあいだにも、心が邪悪ならば、容ぼうもみにくいナルシス族の攻撃は、日に日に増していき、もはや一刻の猶予も許されなくなってしまったのだ。どうし



ようもなくなった村長は、村で一番物知り、スコットおじさんのところへ相談にいった。スコットおじさんの答は、こうだった。



『この世界から時間と宇宙を越えた世界にひとりの少年がいる。その少年は超能力を持っており、きっとアリスを助け出してくれるであろう』

村長は、その少年のとこへアリスの妹、ロッティを使いにやることにした。その少年、すなわちキミのもとへロッティは、すぐにもやってくるはずだ。キミは、超能力者として、アリスを助け出す使命を負うのだ！

　どうやら、この物語をなぜキミに話したかわかってもらえたようだね。アリス救出は、まかせたよ!!

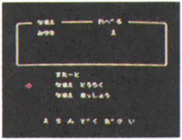
EsperDream

まずは名前の登録から

タイトル画面で、STARTボタンを押すと、モードセレクト画面が出てくる。このゲームでは、3人のデータを保存できるのだ！

《名前の登録方法》

①モードセレクト画面で〝なまえとうろく〟をSELECTボタンで選んで、STARTボタンを押す。
②3人のうち、あいているPLAYERのところにSELECTボタンで〝➡〟を合わせる。
③下の50音句のところに〝➡〟が出るので✚コントロールボタンで打ちこみたいところに〝➡〟を合わせ、Ⓐボタンを押す。
④文字を訂正するときは〝⸢⸥〟の点滅をⒷボタンで訂正したい文字







のところに移動させて、③の操作で訂正することができる。

⑤名前を入れ終わったら“➡”をSELECTボタンで“とうろくおわり”に合わせて、STARTボタンを押せば、登録が完了する。

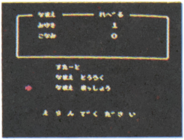
《登録した名前を消す方法》

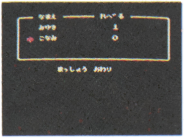
①モードセレクト画面で“➡”をSELECTボタンで“なまえまっしょう”に合わせて、STARTボタンを押す。

②PLAYER表示画面で、消したい名前のところにSELECTボタンで“➡”を合わせ、STARTボタンを押せば消せる。

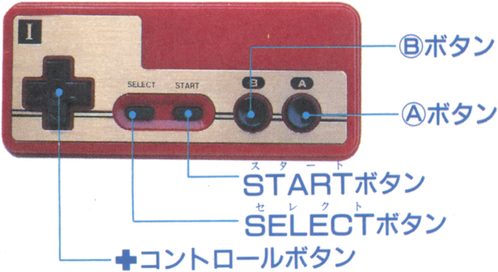
③“➡”をSELECTボタンで“まっしょうおわり”に合わせて、STARTボタンを押せば完了！

さあ、ゲームスタートだ！





コントローラーの使い方



●✚コントロールボタン…プレイヤーを上下左右に移動させることができる。また、対話モードでのYESもしくはNOの選択、店にある商品の選択に使う。

●Ⓐボタン…このボタンを押すと、現在持っている武器で敵を攻撃することができる。また、対話モードで✚コントロールボタンで選択したYESもしくはNOあるいは、店においてある商品を決定するときに押す。会話のとき、相手の話を送る場合に押す。

●Ⓑボタン…SELECTボタンで選択した超能力を使うときや、店から出るときに押す。

●STARTボタン…ゲームをスタートするとき、あるいは、サブ画面にきりかえるときに使うボタン。サブ画面にかわってから、もう一度押すともとの画面にもどるぞ！

●SELECTボタン…手に入れた超能力を選択するときに押そう。

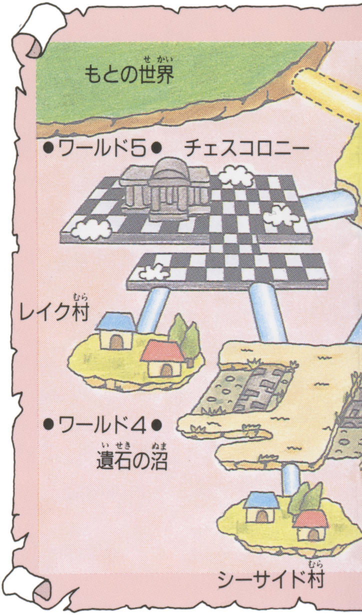


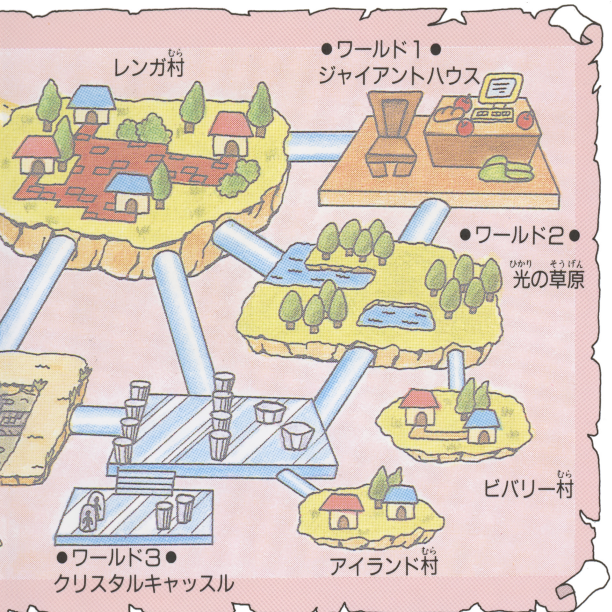
さあ、これでプレイヤーの動きは完璧だね！

EsperDream

これがステージ構成だ!!

各ステージや村には秘宝やなぞ解きのアイテムがあるんだ。また、各ステージのボスを倒すとミラクルカプセルを手に入れることができるぞ。
右の地図で作戦をたてよう！　ワールド1から順番に行く方が行きやすいよ！

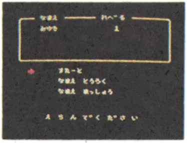



レンガ村
●ワールド1●
ジャイアントハウス
●ワールド2●
光の草原
ビバリー村
アイランド村
●ワールド3●
クリスタルキャッスル

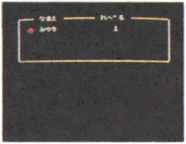
EsperDream

さあ、ゲームスタート!!

①名前の登録が終わったら、"➡"をSELECTボタンで"すたーと"に合わせて、STARTボタンを押そう！



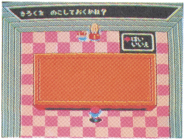
②次に、PLAYER表示画面で自分の名前に"➡"をSELECTボタンで合わせてSTARTボタンを押すとゲームがはじまる。



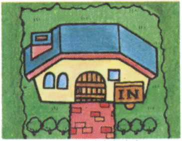
ゲーム中に、ディスクカードのA面・B面を入れかえる表示が画面に出たら、その指示に従おう！

《ゲームデータの保存ができるぞ》

ゲームをやめるときは必ず村長さんに会おう。村長の質問に"はい"と答えると、そのときの能力とアイテムを保存できるぞ！



《ゲームをスタートさせたら》

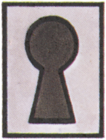


▲これが村長さんの家だ。おぼえておくと便利だぞ！

●初めてゲームをスタートさせると、プレイヤーは村長さんの家の前に出てくる。まず最初に村長さんの家へ必ず入ろう。村長さんがキミに話しかけてくるぞ。

●話は一行ずつ出てくるぞ。読み終えたら、Ⓐボタンを押して、次の話を出そう。

●村には、いろいろな家が、たくさん建っている。この中には店や時計台などもあるんだ。家に入るには、入口のドアのところを真正面から入らないと入れないよ。ここでも、いろいろな情報を聞き出せるかもしれないので、がんばろう！



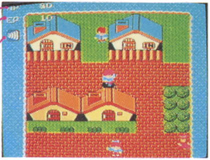
●ワープゾーン

ワープゾーンの入口は、左の鍵穴が目印だ。どこへいけるかは自分で探そう！

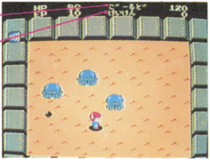
EsperDream

画面の見方

《アドベンチャーモード》



《バトルモード》



①HP(ヒットポイント)
体力をあらわす。0になると死んでしまうんだ。

②EP(エスパーパワー)
超能力エネルギーをあらわしているんだよ。

③キミがセレクトした超能力を表示しているよ。

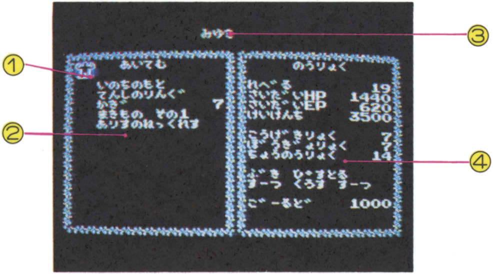
④ごーるど
現在あるゴールドの量。

⑤けいけん
現在の"けいけんち"の量。

※バトルモードでのHP(ヒットポイント)や、EP(エスパーパワー)もアドベンチャーモードのときと同じ意味を持っているんだよ。

《サブ画面》

プレイヤーの現在の能力やアイテムは、サブ画面で確かめることができるんだ。利用してみようね。



①セレクトした超能力が表示してある。この画面でも超能力をセレクトすることができるんだ。
②取ったアイテムが表示されているんだ。
③プレイヤーの名前は、ここに出るよ。
④プレイヤーの能力レベルは、ここを見ればわかる。

EsperDream

自分の強さを確認しよう！

ゲームの最中、自分の能力を忘れてしまったら大変！　そんなときはSTARTボタンを押し、サブ画面で自分の強さを確認しよう。

《これがキミの能力だ》

●れべる（レベル）＝総合能力。〝けいけんち〟が、ある一定値になると一段階UPする。

●さいだいHP（最大ヒットポイント）＝HP（ヒットポイント）の許容量。

●さいだいEP（最大エスパーパワー）＝EP（エスパーパワー）の許容量。

●けいけんち（経験値）＝敵を倒すごとにUPする。（敵の強さによりUP率が異なる）ある一定値になると超能力が身についたり〝さいだいHP〟〝さいだいEP〟の許容量が大きくなる。〝けいけんち〟が増えると、キミのプレイヤーは強く成長することになる。

●こうげきりょく（攻撃力）＝敵に与えるダメージの

大きさをあらわす。この数値が大きいほど、1回の攻撃で多くのダメージを与えられる。〝れべる〟が上がったり、強い武器に買いかえることによりUPする。

●ぼうぎょりょく（防御力）＝この数値が大きいほどダメージを受けにくくなる。敵から受けたダメージによりUPする。

●ちょうのうりょく（超能力）＝エスパービーム、フラッシュ、パワーリペアを使うときのパワーの大きさをあらわす。超能力を使って、敵を倒すことによってUPする。

●ぶき（武器）＝現在持っている武器をあらわす。

●すーつ（スーツ）＝現在身につけているスーツ。

●ごーるど（ゴールド）＝ゴールドの数をあらわす。

プレイヤーが死ぬと、次にはじめるときは〝ごーるど〟が半分になり、〝けいけんち〟も減るぞ。その場合、ゲームは、レンガ村からはじまる。

EsperDream

これが“あいてむ”だ！

あいてむ（アイテム）は店で買うか、道で拾おう。物ぶつ交換もできる。

●てんしのりんぐ（天使のリング）



HP（ヒットポイント）が0になって死んでも、無キズで生きかえることができる。

●かぎ（鍵）



地下の迷路の扉を開けることができるのだ!!

●えすぱーあい（エスパーアイ）



バトルモードで消えているマンボNO.5が見える。

●いのちのもと（命の素）



EP（エスパーパワー）が0になると自動的にいっぱいになる。

●ありすのねっくれす（アリスのネックレス）



物知りおじいさんにヒントを聞ける。



◆敵を倒すと出てくる"あいてむ"◆



●さいふ

"ごーるど"の量が、増えるぞ！ あおとあかでは、その量が違う。また、あかは、ワールド内に落ちてるよ。



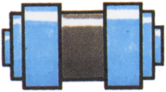
●EPカプセル

EPが最大量まで増えるよ。



●HPカプセル

HPが最大量まで増えるよ。

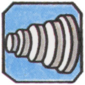


●ミラクルカプセル

ボス敵をやっつけると出てくる。これを取るとボス敵をこの中に封じこめられるのだ。カプセル5つをすべて集めないと、もとの世界にもどれないんだ。

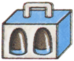
これが超能力だ！

超能力は、"けいけんち"が増えると身につくんだ。また、お店で買うこともできるぞ！

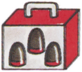


●エスパービーム

ツインボックス、トリプルボックスを取るとツインビーム、トリプルビームとなり敵にダメージを与える。でも死ぬとシングルビームになる。



▲ツインボックス



▲トリプルボックス



エスパーブック



エスパーブックをとることによって3段階に威力が上がる。



●フラッシュ

画面内の敵にダメージを与えられる。



●パワーリペア

HP（ヒットポイント）を回復できる。

※超能力は、EP(エスパーパワー)が少なくなると、使えなくなってしまうよ。



●テレポート

ほかの場所に瞬間的に、移動できる。



●エスパーライト

まっ暗な場所でも物を見ることができる。



●タイムストップ

一定時間敵の動きをとめられる。



●バリア

一定時間ダメージを受けないぞ！

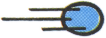
《超能力の使えるところ》

	村	アドベンチャーモード	バトルモード
エスパービーム	×	×	○
フラッシュ	×	×	○
パワーリペア	×	○	○
エスパーライト	×	○	×
テレポート	×	○	×
タイムストップ	×	×	○
バリア	×	×	○

武器の種類

●うぉーたーがん(ウォーターガン)

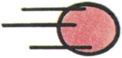
最初に村長さんからもらえる武器。威力は、武器の中で一番弱い。強い敵と闘うには、もっと強力な武器が必要となってくるね。



▲ウォーターガンの弾

●ぴすとる(ピストル)

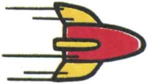
村の店で買うことができる。敵にかなりのダメージを与えることができそうだぞ！



▲ピストルの弾

●ろけっとほう(ロケット砲)

村の店で買うことができる。敵に与えるダメージもかなりのものでじつに頼りになる武器である。



▲ロケット砲の弾

すーつの種類(しゅるい)

●せんとう・すーつ
（戦闘(せんとう)・スーツ）

最初(さいしょ)に村長(そんちょう)さんからもらえるスーツ。防御力(ぼうぎょりょく)は一番弱(いちばんよわ)い。

●くろす・すーつ
（クロス・スーツ）

村(むら)の店(みせ)で買(か)うことができる。特殊(とくしゅ)な布(ぬの)でできていて、ダメージをいくらか少(すく)なくなるようにしてある。しかし、それほどたいした防御力(ぼうぎょりょく)はない。

●れざー・すーつ
（レザー・スーツ）

村(むら)の店(みせ)で買(か)うことができる。軽(かる)くて動(うご)きやすい。防御力(ぼうぎょりょく)はクロス・スーツよりいいが、最強(さいきょう)というわけではない。

●ちたん・すーつ
（チタン・スーツ）

特殊鋼(とくしゅこう)でできていて、軽(かる)いけれども防御力(ぼうぎょりょく)は強力(きょうりょく)だ！　これも村(むら)の店(みせ)で買(か)うことができるよ。

※この他(ほか)にも、もっと強力(きょうりょく)なスーツがあるかもしれないよ。探(さが)しだそう！

お店の種類



お店の目印は、家についている左のマークだ。中に入ると商人が話しかけてくるので、それに答えて買い物をしよう。でも、ゴールドを持っていないと商品を売ってもらえないぞ。さあ、いろいろなお店で武器やすーつをそろえよう。

●ぶきや(武器屋)

いろいろな武器やスーツを売っている。より強力なものを手に入れて、能力を高めよう！

●ざっかや(雑貨屋)

超能力や鍵などを売っている。あとで役に立つものもあるので、よく考えてから買い物をしよう。

●やどや(宿屋)

ここに泊まると、なくしたHPやEPを最大値にまで回復させられる。ダメージを受けHPやEPが少なくなったら、うまく利用し、回復を計ろう。

●くすりや(薬屋)

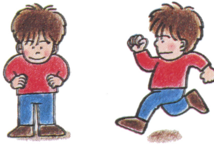
いざというとき役に立つ薬を売ってるよ！

これがプレイヤーだ!

●プレイヤーは、村の中とワールド内をいききしアドベンチャーモードとバトルモードで闘うのだ。村には、いろいろな人が歩いていて、その人びとにぴったりくっつくと、話を聞くことができるよ。

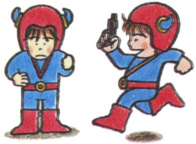
●ワールド内では目に見えない敵の足跡が不気味にプレイヤーに近づいてくるぞ! この足跡にふれるとバトルモードへと突入だ。闘いをくり返し“のうりょく”UPだ!

●プレイヤーが死ぬと、“けいけんち”が減り“ごーるど”も半分になってしまう。次にはじまるときは、かならずレンガ村からだ。



◀村の中

▶ワールド内



EsperDream

敵キャラクター紹介

さあ、これから闘っていく敵について、こっそりヤツラの性格を教えちゃうぞ！　敵を知り己を知れば…の精神でアリスを救出だ!!

★大ボスと全ワールドに出る敵★

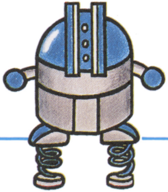


⬆ビーン

集団で群がってくる戦闘蜂だ！

⬇NOM－1

ジャンプしながらプレイヤーにむかってくる。腕は誘導弾だ！





⬆ギーラ・サウザン

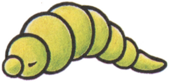
ナルシス族の長である。その姿を見たものは、いまだいない。

★ワールド1の敵★



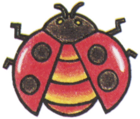
アンドーン

フワフワと空中を飛び、プレイヤーを見つけると追いつめ、弾を撃つ怪魚。



ムイムイ

ゆっくりと地をはいながら、プレイヤーの方に向かってくるぞ。



ブーン

プレイヤーが、うっかり近づくと、すかさず羽を広げて弾を撃ってくる。



フラウア

ワールド1を支配している大ボスだ。美しかった花が醜い怪物に変身だ！

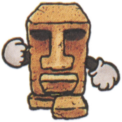
ブロッカー

地下だけにしか生息しない。地面から現われ、弾を撃つとスッと消える。



モアイ

プレイヤーを見つけると弾を撃ってくる。フラッシュの超能力を使う。



イガグラー

動き方は不規則だし、常に弾を撃ってくるというやっかいな敵だ。



パーゴラ

ワールド2をまかされているボスだ。フラッシュの超能力が使える。



★ワールド２の敵★

★ワールド3の敵★



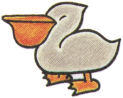
マンボNO.5

プレイヤーに近づき、いつのまにかHPを吸いとる、変なお化け。



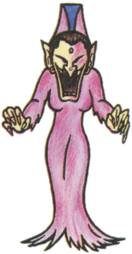
チョッキン

横方向にプレイヤーを見つけるとすぐにむかってくる。フラッシュを使う。



アントン

ランダムに動き、時どき卵を産む。これが割れて、中から6方向に弾がとび出す。



ゲルゾニア

ワールド3のボス。ギーラ・サウザン第一の部下。タイムストップを使うぞ!

タコラ

ジャンプしてスミのかたまりをはいてくる。頭を光らせ苦悩する変なタコ。



カウネル

攻撃すると怒って突進してくるぞ！　タイムストップの超能力を使う。



ツリーギー

プレイヤーとの間隔を保ちながら弾を撃つ！　フラッシュの超能力あり。



ツターメン

フラッシュとタイムストップの両方使える。ワールド4のボスだ！



★ワールド４の敵★

★ワールド５の敵★



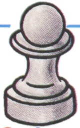
ナイト

ジャンプしながら斜めに動いてくる。フラッシュの超能力を使うぞ！



ガルル

こいつに近づくと丸まって攻撃をかわし、岩を吹く。フラッシュが使える。



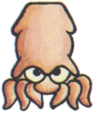
ポーン

ジャンプしながら上下左右に動き、フラッシュを使う。ナイトとは兄弟だ。



グッパー

にぎったり、ひらいたりして弾を撃つ。タイムストップの超能力が使える。



ギュルル

スミのかたまりをはく。思ったほど強くないのでひと安心だね。

EsperDream

村人大紹介

5つの村に住む村人は、キミとの対話の中で、もとの世界にもどるためのナゾ解きのヒントや必要なアイテムを教えてくれる。ヒントは単語で表現され、ナゾの文面は7つの文で表現されているぞ。ヒントはメモに取っとこうぜ！



⬆アリスの妹
ロッティ



⬆村長の長女
アリス



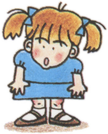
⬆村長さん



⬆ティムくん



⇧ボビーくん



⇧タミーちゃん



⇧ペギー=スー



⇧村(むら)の長老(ちょうろう)
ビッグ=ベン



⇧薬屋(くすりや)のビルさん



⇧武器屋(ぶきや)の
レディングさん



編み物じょうずなホリーちゃん



村の物知りおじさんスコットさん

学校の先生コンバート先生





時計台のオーティスさん



大学生のライナス

村(むら)の人(ひと)たち



マギーおばあちゃん



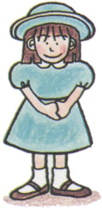
スカーレットさん



宿屋(やどや)のポットさん

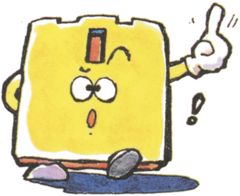


雑貨屋(ざっかや)のジェフさん



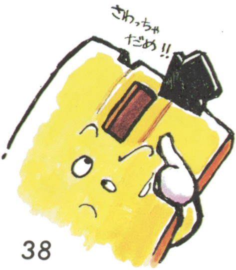
アニーちゃん

これだけは覚えておいてほしい注意事項

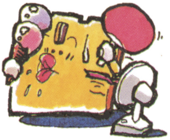


ディスクカードは、カセットよりもデリケート！　注意事項を守って使わないと、こわれてしまうぞ！

ディスクカードは大切に取り扱おう



ディスクカードの窓から見える、茶色の磁気フィルム部分には、直接指などで、絶対にさわらないで！　それから、その部分は、汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

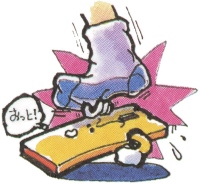


●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい、涼しい場所に保管しよう！



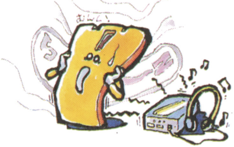
●ホコリはディスクカードの大敵！　ゴミゴミしたところは、大キライ。

また、直射日光の当たる場所にも、置かないようにしよう。

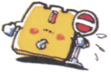


●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ！　磁石だけじゃなくテレビやラジオなどにも、磁力があるんだ！　近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが
正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう!

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確めよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

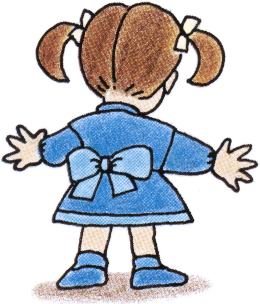
このたびはコナミの「エスパードリーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

エスパードリーム
ESPER DREAM™
© KONAMI 1987

1987年2月20日初版

発行　**コナミ株式会社**
〒101　東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 東京03-264-5678(代)
〒561　大阪府豊中市庄内宝町1丁目1ー5 TEL. 大阪06-334-0335(代)

編集　コスカ出版株式会社
〒113　東京都文京区本郷5丁目25ー16　TEL. 東京03-818-8301(代)



KDS-ESP

T4 988602 526073

エスパードリーム

コナミ株式会社